



育てたい児童像 ～かしこく、やさしく、たくましい児童～

## ◎七夕集会

7月4日（木）、地域のボランティアの方々と一緒に、1・2年生が七夕集会を行いました。子ども達の合唱・鍵盤ハーモニカの演奏の後、ボランティアの方から読み聞かせと紙芝居をしていただきました。最後にクラス別に七夕の飾りづけをしてボランティアの方と一緒に写真を撮りました。



(七夕集会) 地域の方が10名来てくれました。

各クラスの願い事を発表しました。

クラス別に飾り付けをしました。

地域の方と一緒に記念撮影。

## ◎通知表が変わります

今年度より、通知表をお渡しする仕方が変わります。1・2学期は家庭に渡しきり（2学期・3学期の始業式には回収しません。）、学年末には保存用として上質紙に印刷してお渡しする予定です。各学年の教科の項目等には変更はありません。なお、1年生1学期の通知表は、2・3学期の様式と違って、1学期のみの様式になっています。

## ◎もうすぐ夏休み

夏休みまであと1週間となりました。どんな1学期でしたか？生活面・学習面を振り返ってみましょう。

夏休みは、学校を中心とした生活から離れる期間です。日頃の学校生活ではできない体験や経験ができる良い機会です。ぜひいろいろな事にチャレンジして下さい。

### この夏休みに頑張してほしいこと

- ・毎日、家のお手伝いをする
- ・自分のことは自分でする習慣をつける
- ・規則正しい生活をする



特に気をつけてほしいことは「安全」についてです。交通事故・水の事、故などに気をつけましょう。また、熱中症にも気をつけましょう。

## ◎知っていますか？

### ○小学生がハマるゲーム「フォートナイト」とは？

オンラインゲーム「フォートナイト」が小学生、中学生の子供たちの間で大流行しているそうです。本校の子ども達の中にもこのゲームに夢中になっている子がいるという話も耳にします。

ですが、「フォートナイト」の対象年齢は15歳以上です。（※CERO：C）理由は、フォートナイトは対戦型ゲームで、さらにボイスチャット機能もあるからです。

※（CERO：コンピュータ エンターテインメント レーティング機構の略）

### ○「フォートナイト」の気になる点

#### 【中毒性が高い】

中毒性が高く、ゲーム依存症になる恐れがある。ゲーム依存症になると、子供の脳の「前頭前野」と呼ばれる部分が極端に機能低下し、感情や理性をコントロールすることが難しくなり、好きなことを好きなだけするような自制心を制御できない子供になるという研究結果もあります。

#### 【課金システムがある】

お金を使ったという感覚がない。買ったものがバーチャルなので本人以外にはわかりにくい。トラブルに巻き込まれやすい。などの危険性があります。

#### 【ボイスチャット機能がある】

「フォートナイト」はマルチプレイヤーゲームですので、リアルタイムでいろんな年齢のユーザーがプレイしています。知らない人と遊ぶこともあり、ボイスチャットをしている時に、汚い言葉使いをしたり、悪意ある大人（中学生以上）からの接触、オンラインでのいじめ問題などにまきこまれる可能性があります。

#### 【不安やストレスのレベルが高まる】

「フォートナイト」は激しく競い合い、すばやく進行し、たった一人しか勝てないゲームのため、勝てる可能性は非常に低いゲームです。プレーを重ね、負けを重ねることで、怒りの感情が生まれたり、不安やストレスのレベルが高まったりします。

「フォートナイト」だけでなく、ゲーム・スマホなどの使い方などについて、「宿題が終わってからね。」とか、「夜20時までね。」といったように各家庭でルールを作ってはどうでしょうか。

少なくとも小学生の間は、「制限をかけるし、目を離さない。」という姿勢が大切ではないでしょうか。

※「校報ねごろ」は根来小学校HPにカラーで掲載しています。

<http://www.city.iwade.lg.jp/sc-negoro/index.html>